

# MANUEL UTILISATEUR

95

85

65

## SYSTEMES D'ALARME FILAIRES

© Cooper Security Limited 2008

Tous les efforts ont été fournis pour assurer que le contenu de ce document soit correct. Cependant, ni les auteurs, ni Cooper Security ne peuvent être tenus pour responsables de toute perte ou dommage causé ou prétendu l'avoir été directement ou indirectement par le biais de ce manuel. Son contenu est sujet à modifications sans avis préalable.

Toutes marques déposées.

Imprimé et publié au Royaume Uni.

# Sommaire

---

<b>Introduction .....</b>	<b>2</b>
A propos du système d'alarme.....	2
Codes Utilisateur et badges de proximité .....	2
A propos des zones et partitions.....	3
Zones.....	3
Partitions.....	4
A propos des claviers.....	4
Clavier.....	4
Fonctions du clavier.....	5
Dispositifs de communication.....	7
Signalisation à distance.....	7
Téléchargement.....	7
<b>Fonctionnement de votre système d'alarme .....</b>	<b>8</b>
Mise en marche.....	8
Mise en marche de partitions supplémentaires .....	11
Mise à l'arrêt.....	12
Arrêt de la signalisation sonore après une alarme .....	15
Remise à zéro (RAZ) du système .....	16
Obtention d'un code de RAZ distante .....	17
Autres opérations .....	18
Codes utilisateur spéciaux .....	18
Alarme agression via le clavier.....	18
<b>Recherche de défauts .....</b>	<b>19</b>
Messages d'alarme .....	19
Autres messages .....	21
Mise en marche du système avec des zones actives .....	24
Généralités .....	24
Mise en marche avec l'option "Erreur sortie" validée .....	24
Mise en marche avec l'option "Ignorer Défaut" validée.....	25

## A propos de votre système d'alarme

Votre système d'alarme utilise une électronique à la pointe du progrès, afin d'assurer une surveillance complète et flexible de locaux commerciaux et domestiques. Ce système comprend plusieurs périphériques, tels que claviers et détecteurs reliés à une centrale.

Ce guide décrit comment mettre en marche, à l'arrêt et effectuer une remise à zéro (RAZ) du système.

Afin d'assurer un fonctionnement sans encombre, n'hésitez pas à en parler avec votre installateur ou le responsable désigné avant de manipuler les équipements.

### Codes Utilisateur et badges de proximité

Avant de pouvoir mettre en marche, à l'arrêt ou d'effectuer une RAZ de votre système, vous devez entrer le code Utilisateur qui vous est propre ou présenter votre badge à lecture de proximité (s'il existe) sur le clavier. Le code Utilisateur doit comporter 4 à 6 chiffres, selon la programmation qui été réalisée sur votre système<sup>1</sup>.

---

<sup>1</sup> Option Technicien 47

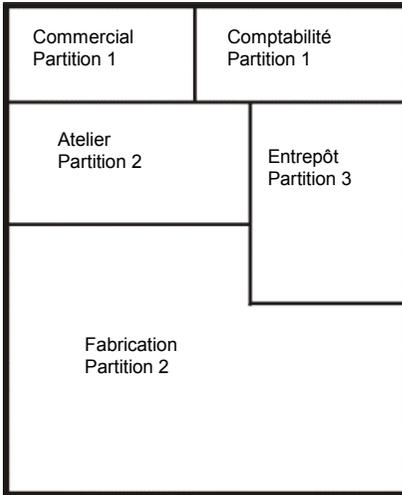
# A propos des zones et partitions

## Zones

Votre système dispose d'un certain nombre de "zones". Chacune d'elle peut se voir raccorder un dispositif de détection, tel qu'un détecteur de mouvement ou un contact magnétique, dont l'état sera pris en compte par la centrale. Chaque zone possède un numéro unique à 4 chiffres et un descriptif optionnel pouvant comporter jusqu'à 16 caractères pour l'identifier.

Le technicien a configuré chaque zone afin qu'elle réponde d'une certaine manière lorsqu'elle est activée, selon que le système est en marche ou à l'arrêt. A titre d'exemple une zone sur laquelle est raccordé un détecteur à infrarouge passif (IRP) peut provoquer une alarme totale si le système est en marche.

## Partitions



Les zones sont regroupées en partitions, qui peuvent être mises en marche ou à l'arrêt indépendamment. Chaque partition peut être constituée d'une ou plusieurs zones.

Les utilisateurs peuvent se voir attribuer l'accès à toutes les partitions ou seulement à certaines partitions spécifiques. Vous pouvez mettre en marche et à l'arrêt uniquement les partitions auxquelles vous avez accès.

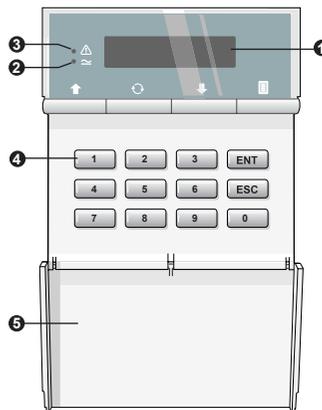
## A propos des claviers

Vous pouvez faire fonctionner votre système à partir d'un ou plusieurs claviers situés dans les locaux.

### Clavier

Le clavier est utilisé pour mettre le système en marche ou à l'arrêt, ainsi que pour le programmer et le tester. Les informations visibles sur l'afficheur sont décrites dans ce guide.

Le clavier peut être pourvu d'un lecteur de badge de proximité.



## Fonctions du clavier

1. **Afficheur** : il indique la date et l'heure, un message "bannière" (configuré par l'installateur<sup>1</sup>) et d'autres informations liées au système.
2. **Voyant vert "Alimentation"** : il est allumé de manière stable lorsque l'alimentation secteur est présente.
3. **Voyant de fonction** : par défaut, il indique qu'il existe plus d'un message d'alerte à effacer (page 16). Le voyant peut être programmé par le technicien<sup>2</sup> pour signaler d'autres conditions.
4. **Touches** : elles sont utilisées pour faire fonctionner le système.

 à  – Touches numériques (pour choisir, par exemple, la partition à mettre en marche.

 – Valide l'option affichée.

 – Permet de quitter l'option affichée sans mettre le système en marche ou à l'arrêt.

 et  – Navigation vers l'option suivante/précédente.

 – Permet de basculer d'une valeur à une autre pour l'option affichée (utilisé uniquement pour les options Utilisateur).

---

<sup>1</sup> Option Technicien 75

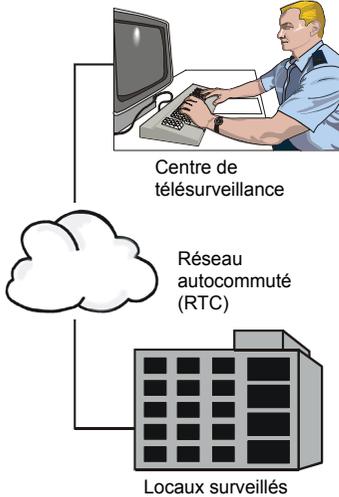
Option Technicien 34, en passant l'option de la sortie clavier de "En attente" à "Suivi d'un événement"

 – Affichage du menu Utilisateur (ne fonctionne qu'après avoir entré le code utilisateur). Le menu Utilisateur contient les options permettant de gérer le système. A titre d'exemple, il existe des options pour créer ou modifier les codes utilisateur, isoler des zones et consulter les informations sauvegardées dans le journal de bord. Ces options sont décrites dans le *manuel technique*.

5. **Capot** : s'ouvre vers le bas pour découvrir les touches.

# Dispositifs de communication

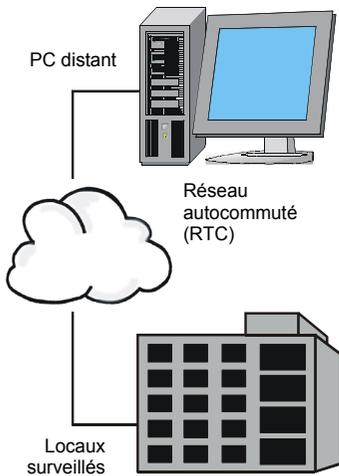
## Signalisation à distance



Votre système d'alarme peut être équipé d'un dispositif de communication servant à signaler les alarmes et autres événements à une autorité compétente via un Centre de télésurveillance.

Si un tel dispositif est raccordé à votre installation, il est important que vous compreniez bien comment faire fonctionner votre système afin d'éviter toute fausse alarme. Un trop grand nombre de déclenchements intempestifs peut entraîner un refus d'intervention d'une autorité compétente.

## Téléchargement



Un ordinateur personnel (PC) peut être relié à votre système d'alarme via une ligne téléphonique. Cela permet de programmer et de tester celui-ci à distance.

Cette fonction appelée "téléchargement", est normalement exécutée avec votre accord par votre installateur ou un Centre de télésurveillance.

# Fonctionnement de votre système d'alarme

## Mise en marche

Utiliser la procédure suivante pour mettre en marche votre système.

☞ Avant de procéder, vérifiez que toutes les zones concernées ont bien été évacuées et que toutes les portes/fenêtres sont bien fermées. Le système ne peut être mis en service avec une zone activée (voir page 24).

```
Texte Clav.  
17:30 Dim 01 JAN
```

1. Sur le clavier, entrer votre code utilisateur ou présentez votre badge.

☞ Vous pouvez presser la touche  pour quitter sans mettre en marche le système.

```
MES Partitions?  
>A1-8 > **.....
```

2. Le caractère "µ" est utilisé sur la ligne inférieure de l'afficheur pour indiquer les partitions que vous pouvez mettre en marche<sup>1</sup>. Dans cet exemple, il est possible de mettre en service les partitions 1 et 2, tandis qu'aucun accès n'est autorisé aux partitions 3 à 8.

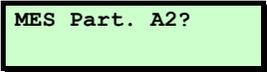
<sup>1</sup> Le paramétrage de votre code Utilisateur (option Utilisateur 8-1) détermine les partitions que vous pouvez mettre en marche

## Pour une mise en marche Totale<sup>1</sup>:

Si vous souhaitez mettre en marche toutes vos partitions, pressez la touche . Continuez à l'étape 3.

## Pour une mise en marche Partielle :

Si vous souhaitez ne mettre en marche qu'une partition, pressez la touche numérique correspondant la partition concernée. Par exemple, pressez la touche  pour mettre en marche la partition 2.



MES Part. A2?

L'afficheur indique la partition que vous avez sélectionnée. Si vous souhaitez choisir une partition différente, utilisez les touches  ou . S'il est défini, le nom de la partition apparaît sur la ligne inférieure<sup>2</sup>.

Pressez la touche  pour mettre en marche la partition sélectionnée.



ENT MES avec  
Zones isolées



ENT MES avec  
Zone shuntée

Un message s'affiche si des zones ont été isolées (Option Utilisateur 1) ou shuntées (Option Utilisateur 2). Pressez la touche .



SORTIE  
MES système

3. Quittez les locaux via la route d'entrée/sortie définie. Un signal sonore est émis par le buzzer, à moins que la fonction ait été invalidée<sup>3</sup>.

<sup>1</sup> Mise en marche de toutes les partitions assignées via l'option Utilisateur 8-1, sous réserve qu'elles le soient également dans l'option Technicien 25-9 (La touche "ENT" déclenche la mise en service)

<sup>2</sup> Utilisation de l'option Utilisateur 7-2

<sup>3</sup> Option Technicien 22, Mise en marche silencieuse

17:31 Dim 01 JAN

4. Fermez la dernière issue et pressez le bouton de mise en marche finale (s'il existe).

5. Lorsque la sirène intérieure s'arrête, le système est en marche.

☞ Si le signal de temporisation de sortie se transforme en une signalisation d'alarme, se reporter à la page 15.

☞ Des zones peuvent avoir été isolées au paramétrage<sup>1</sup>.

---

<sup>1</sup> Utilisation de l'option Utilisateur 1 ou 2-1

## Mise en marche de partitions supplémentaires

Si le système est déjà en marche partielle et que vous souhaitez mettre en marche une autre partition :

```
Texte Clav.  
17:30 Dim 01 JAN
```

```
ENT= MHS Système  
>A1-8> *2.....
```

```
MES Part. A1?
```

1. Sur le clavier, entrer votre code utilisateur ou présentez votre badge.
2. La ligne inférieure de l'afficheur indique les partitions auxquelles vous avez accès<sup>1</sup> et celles qui sont en ou hors service. Dans cet exemple, vous avez accès aux partitions 1 et 2, mais seule la partition 2 est en marche.
3. Presser la touche numérique correspondant à la partition que vous souhaitez mettre en service. Par exemple, pressez la touche **1** pour mettre en service la partition 1.
4. Pressez la touche **ENT** et suivez les indications qui s'affichent (si vous souhaitez d'autres détails, veuillez vous reporter à la page 9.)

---

<sup>1</sup> Option Utilisateur 8-1

# Mise à l'arrêt

Pour mettre à l'arrêt le système, rejoignez directement le clavier et suivez les instructions de l'un des 2 § suivants selon que la sirène intérieure émet ou non un signal sonore.

## Si la sirène intérieure émet un signal sonore :

Arrêter Système  
SVP

1. La sirène intérieure est activée et le message ci-contre s'affiche si la temporisation d'entrée a été lancée<sup>1</sup> (en déclenchant par exemple le détecteur qui surveille la dernière issue). Le signal sonore continue jusqu'à ce que le système soit mis à l'arrêt.
2. Entrez votre code Utilisateur ou présentez votre badge sur le clavier.

Le système est maintenant à l'arrêt.

👉 Le paramétrage de votre code Utilisateur<sup>2</sup> détermine les partitions qui sont mises à l'arrêt.

👉 Une alarme est déclenchée si vous n'entrez pas un code ou si vous ne présentez pas un badge avant que la temporisation d'entrée expire<sup>3</sup>.

---

<sup>1</sup> Option Technicien 23

<sup>2</sup> Option Utilisateur 8-1

<sup>3</sup> L'activation de la sirène extérieure peut être retardée de 30 secondes, si une validation de l'option Technicien 47 est effectuée.

**Si aucun signal sonore n'est émis (la temporisation d'entrée n'a pas été lancée) :**

```
ENT= MHS Système  
>A1-8> 12*.....
```

1. Entrez votre code Utilisateur ou présentez votre badge sur le clavier.
2. La ligne inférieure de l'afficheur indique les partitions auxquelles vous avez accès<sup>1</sup> et celles qui sont en marche ou à l'arrêt. Dans cet exemple, vous avez accès aux partitions 1, 2 et 3, mais seules les partitions 1 et 2 sont en service.

Vous pouvez maintenant effectuer l'une des actions suivantes :

**Pour mettre toutes les partitions à l'arrêt:**

Pressez la touche **ENT**. Toutes les partitions indiquées comme étant en marche sont alors mises à l'arrêt.

**Pour mettre en service une partition à l'arrêt:**

Pressez la touche numérique correspondant à la partition désirée. Dans cet exemple, pressez la touche **3** pour mettre en marche la partition 3 (voir page 11).

**Pour mettre à l'arrêt une partition spécifique :**

Pressez la touche numérique correspondant à la partition en service désirée. Dans cet exemple, pressez la touche **2** pour mettre uniquement à l'arrêt la partition 2.

---

<sup>1</sup> Option Utilisateur 8-1

MHS Part A2?

L'afficheur indique la partition que vous avez choisi de mettre à l'arrêt. Si vous souhaitez sélectionner une partition différente, utilisez la touche  ou . La ligne inférieure indique le nom de la partition, s'il existe<sup>1</sup>.

Pressez la touche  pour mettre à l'arrêt la partition sélectionnée.

---

<sup>1</sup> Utilisation de l'option Utilisateur 7-2

# Arrêt de la signalisation sonore après une alarme

Si une alarme s'est produite et que vous souhaitez arrêter les sirènes :

1. Entrez votre code Utilisateur ou présentez votre badge sur le clavier. Cette action a pour effet d'arrêter le fonctionnement de la sirène extérieure et de la sirène intérieure.

☞ Si votre code Utilisateur ne vous donne pas accès à la partition en alarme, sa saisie ou la présentation de votre badge sur le clavier a pour effet d'arrêter le fonctionnement de la sirène extérieure et de la sirène intérieure, mais le flash et les sorties sont toujours activés.



ALARME 0002  
01:53 Sam 01 Jan



! ALARME !  
01:53 Sam 01 Jan

2. Les détails de l'alarme sont temporairement affichés, y compris la zone ayant provoqué ladite alarme (si nécessaire), l'heure et la date.
3. Un message "ALARME" apparaît. Cela indique qu'une RAZ du système est nécessaire, comme indiqué plus loin.

# Remise à zéro (RAZ) du système

La remise à zéro du système vous permet de consulter les alarmes qui sont survenues et d'effacer les messages "ALARME" sur l'écran principal. Dans certains cas, vous ne pourrez pas mettre votre système en marche tant que vous n'aurez pas effectué une RAZ.

- ☞ Tout utilisateur peut arrêter le fonctionnement des sirènes et consulter les messages, mais certaines alarmes peuvent nécessiter un code de RAZ technicien ou de RAZ distante (page 17) pour remettre à zéro le système.
- ☞ Le buzzer du clavier peut émettre un signal sonore de type carillon chaque minute pour indiquer que le système doit subir une RAZ.

Pour effectuer une RAZ de votre système :

1. Lorsque vous voyez le message "ALARME", entrez votre code Utilisateur ou présentez votre badge.
2. Le message affiché ci-contre indique le nombre de messages d'alarme existant.
3. Pressez la touche **[ENT]** pour visualiser tour à tour chaque message (pour les détails, voir la page 19).

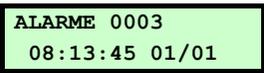
- ☞ Vous pouvez presser la touche **[ESC]** pour mettre à nouveau le système en marche ou à l'arrêt sans avoir effacer les messages d'alarme.



! ALARME !  
17:38 Mer 16 MAR



0001 Défaut  
[ENT] pour Voir



ALARME 0003  
08:13:45 01/01

Presser ENT  
pour RAZ

4. Une fois chaque message consulté, le message affiché ci-contre apparaît. Pressez la touche  pour remettre le système à zéro.

Les messages "ALARME" ne s'afficheront plus, à moins que :

- la condition d'alarme soit encore active (une coupure d'alimentation, par exemple).
- vous ne deviez appeler l'installateur.
- un code de RAZ distante soit requis (voir ci-dessous).

### Obtention d'un code de RAZ distante

---

Appel Télésurv.  
RAZ CODE

S'il est possible d'obtenir un code de RAZ distante depuis le centre de télésurveillance, le message ci-contre apparaît <sup>1</sup>.

Pour obtenir et saisir le code de RAZ distante:

Presser ENT  
pour RAZ

1. Pressez la touche  lorsque ce message s'affiche.
2. Consignez par écrit le code affiché. Ce dernier peut comporter 4 ou 6 chiffres<sup>2</sup>.

- RAZ DISTANTE -  
Code > 5820

La ligne supérieure de l'afficheur a pu être personnalisée par l'installateur<sup>3</sup>.

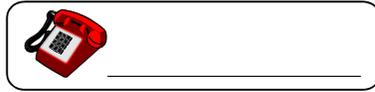
---

<sup>1</sup> Option Technicien 25

<sup>2</sup> Option Technicien 47

<sup>3</sup> Option Technicien 74

3. Contactez votre centre de télésurveillance et consignez le code.



Le centre vous demandera des détails sur l'alarme. Si la visite d'un technicien ne s'avère pas nécessaire, le centre vous donnera le code de RAZ distante.

- RAZ DISTANTE -  
Réponse > 0000

4. Pressez la touche  pour que le message ci-contre s'affiche, entrez le code de RAZ distante, puis pressez la touche .

## Autres opérations

### Codes utilisateur spéciaux

En fonction du paramétrage de votre système<sup>1</sup>, la saisie d'un code Utilisateur peut :

- Générer une alarme contrainte silencieuse pour indiquer que l'on vous menace pour tenter d'accéder aux locaux.
- Générer une alarme agression totale.
- Isoler (shunter) des zones. Une seconde saisie du code rétablit les zones.

### Alarme agression via le clavier

Si la fonction d'alarme agression est validée<sup>2</sup>, une pression sur les touches 1 et 3 permet de déclencher une telle alarme.

<sup>1</sup> Option Utilisateur 8-1

<sup>2</sup> Option Technicien 45-25

# Recherche de défauts

## Messages d'alarme

Ce chapitre donne la signification de chaque message qui s'affiche lors de la RAZ du système (page 16). Contactez votre installateur, si vous ne pouvez pas résoudre certains problèmes.

ALARME 0005  
08:13:45 01/01

Une alarme sur une zone s'est produite. Le numéro de la zone est affiché, en même temps que l'heure et la date.

Défaut Ligne Tel  
12:00 Dim 01 JAN

Le transmetteur qui équipe votre système signale un défaut de la ligne téléphonique. Vous ne pourrez pas mettre votre système en marche avant que le défaut soit corrigé.

Défaut système

L'alimentation secteur de la centrale est interrompue et celle-ci fonctionne sur sa batterie de secours. Vous ne pourrez pas mettre votre système en marche avant que l'alimentation ne soit rétablie. Si le défaut persiste, la batterie peut éventuellement se décharger complètement.

Défaut Batterie

La batterie de secours présente un dysfonctionnement ou est déconnectée. Vous ne pourrez pas mettre votre système en marche avant que le défaut ne soit corrigé.

AP CENTRALE  
08:13:45 01/01

Le capot de la centrale a été ôté. Vous ne pourrez pas mettre votre système en marche avant que le défaut soit corrigé.

AP AUXILIAIRE X  
12:00 Dim 01 JAN

La centrale dispose de zones d'autoprotection pour surveiller des dispositifs auxiliaires. Le capot d'un de ces dispositifs a été ôté. Vous ne pourrez pas mettre votre système en marche avant que le défaut soit corrigé.

AP SIRENE  
12:00 Dim 01 JAN

Le capot de la sirène extérieure a été ôté. Vous ne pourrez pas mettre votre système en marche avant que le défaut soit corrigé.

TEST ZONES ECHOUE  
12:00 Dim 01 JAN

Une ou plusieurs zones ont présenté un défaut pendant la routine de test lancée par l'installateur. Vous pouvez malgré tout mettre votre système en marche ou à l'arrêt, mais vous devez, au plus vite, contacter ledit installateur.

AP 0001  
Fenêtre bureau

Ce message s'affiche lorsqu'une zone d'autoprotection a été activée.

APPEL INSTAL.  
POUR RAZ  
SYSTEME

Un code technicien ou un code de RAZ distante doit être saisi.

RAZ Nécessaire

Voir APPEL INSTAL. POUR RAZ SYSTEME.

Appel Télésurv.  
RAZ CODE

Vous devez contacter votre Centre de télésurveillance pour obtenir un code de RAZ distante (voir page 17).

## Autres messages

Maintenance  
12:00 Dim 01 JAN

Le système requiert une visite de maintenance préventive. Vous pouvez malgré tout mettre votre système en marche ou à l'arrêt, mais vous devez contacter l'installateur.

Apprendre Requis  
12:00 Dim 01 JAN

La configuration matérielle de votre système a été modifiée. Vous ne pouvez pas mettre votre système en marche.

AP CODE Clavier  
Verrouillé !

Ce message s'affiche lorsqu'un clavier est verrouillé, si l'on effectue un nombre trop important de tentatives de saisies d'un code invalide. Après 5 minutes, ce message s'efface et le clavier se déverrouille de lui-même.

! MES AUTO !  
12:00 Dim 01 JAN

La centrale dispose d'une fonction<sup>1</sup> qui permet que certaines partitions soit mises en marche ou à l'arrêt à des heures prédéterminées. Ce message s'affiche 1 minute avant que les partitions spécifiées soient mises en marche. Un signal sonore "carillon" est émis toutes les 10 secondes pour vous inviter à quitter les zones concernées. Si vous disposez du code Utilisateur approprié, vous pouvez retarder la mise en marche automatique en le saisissant sur le clavier et en sélectionnant l'option "Reporter MES".

INSTAL. SUR SITE  
12:00 Dim 01 JAN

Un technicien de l'installateur est sur site et connecté au système. Si nécessaire, vous pouvez faire fonctionner ce dernier de

---

<sup>1</sup> Option utilisateur 3-4

manière normale. Ce message est automatiquement effacé dès que le technicien se déconnecte du système.

OCCUPE ATTENDRE  
MERCİ

Un autre utilisateur accède au système. Vous ne pouvez utiliser le clavier avant que ce message ne s'efface.

Désolé, MES NON  
Aux X AP Ouverte

La mise en marche est impossible à cause d'un défaut d'autoprotection sur la zone auxiliaire 1 ou 2. Supprimez le défaut.

Désolé, MES NON  
AP Sirène

La mise en marche est impossible à cause d'un défaut d'autoprotection sur la sirène extérieure. Supprimez le défaut.

Désolé, MES NON  
Equipement HS

La mise en marche est impossible à cause d'un défaut sur un des dispositifs du système (indiqué). Supprimez le défaut.

Désolé, MES NON  
Zone en Défaut

La mise en marche est impossible à cause d'un défaut sur une ou plusieurs zones one or more zones (indiquée). Pressez la touche  pour visualiser la ou les zones incriminées. Supprimez le défaut.

Désolé, MES NON  
AP Centrale

La mise en marche est impossible à cause d'un défaut d'autoprotection sur la centrale. Supprimez le défaut.

Désolé, MES NON  
Défaut Aliment.

La mise en marche est impossible à cause d'une interruption de l'alimentation secteur sur la centrale. Supprimez le défaut.

Désolé, MES NON  
Défaut Ligne Tel

La mise en marche est impossible à cause d'un défaut sur la ligne téléphonique raccordée au transmetteur. Supprimez le défaut.

Désolé, Clavier  
bloqué!

Le clavier a été verrouillé (généralement à partir d'un contact à clé) et ne peut être manipulé par aucun des utilisateurs.

# Mise en marche du système avec des zones actives

## Généralités

Si vous tentez de mettre votre système en marche alors qu'une ou plusieurs zones ont été activées, la réponse de la centrale dépend de l'option sélectionnée par le technicien<sup>1</sup> **Erreur Sortie** ou **Ignorer Défaut**, comme décrit après.

## Mise en marche avec l'option "Erreur sortie" validée

Si l'option "**Erreur Sortie**" est utilisée, la procédure à suivre, après la tentative de mise en marche du système, est la suivante :

Les zones  
en défaut :-

Fenêtre bureau  
2002 Active

Porte bureau  
2001 Active

\*ZONE OK\*  
PRESS TELECOMANDE

1. Le système émet un signal sonore de défaut et suspend la procédure de sortie.
2. L'affichage fait défiler automatiquement les zones activées.
3. Vérifiez pourquoi les zones affichées sont activées et remédiez au défaut.
4. Une fois toutes les zones rétablies, le message ci-contre s'affiche. Pressez la touche **ENT** pour lancer la procédure de sortie. Procédez ensuite comme d'habitude.

☞ Pour abandonner la procédure de mise en marche sans corriger l'état des zones activées, pressez la touche **ESC**.

<sup>1</sup> Option Technicien 45-21

## Mise en marche avec l'option "Ignorer Défaut" validée

```
Fenêtre bureau  
2002 Active
```

```
Porte bureau  
2001 Active
```

Si l'option "**Ignorer Défaut**" est utilisée, la procédure à suivre, après la tentative de mise en marche du système, est la suivante :

1. Le système émet un signal sonore de défaut et l'afficheur indique tour à tour les zones activées.
2. Vérifiez pourquoi les zones affichées sont activées et remédiez au défaut.

☞ Pour abandonner la procédure de mise en marche sans corriger l'état des zones activées, entrez à nouveau votre code utilisateur et pressez la touche **ENT** lorsqu'un message vous demande de mettre le système à l'arrêt.

3. Une fois toutes les zones rétablies, continuez la procédure de sortie.

Si les zones ne sont pas rétablies à la fin de la procédure de sortie :

```
MES Echouée :-  
Part : A1.....
```

1. La sirène intérieure est déclenchée, ainsi que le flash extérieur et le message ci-contre apparaît sur l'afficheur.
2. Entrez votre code Utilisateur ou présentez votre badge sur le clavier pour arrêter les sirènes. Effectuez à nouveau la même manipulation pour réaliser une RAZ du système.

# Index

---

Alarm	
Alert Messages .....	19
Resetting .....	16
Setting .....	8, 11
Silencing .....	15
Unsetting .....	12
Alarm Receiving Centre .....	7, 17
Alert Messages .....	19
Duress .....	18
Entry timer .....	12
Exit terminator .....	10
Final exit route .....	9, 12
Keys .....	5
Omits .....	10
Panic alarm .....	18
Partitions	
About .....	3
Setting .....	8
Unsetting .....	12
Proximity tag .....	2
Remote reset code .....	17
Resetting the System .....	16
Setting additional partitions .....	11
Setting the system .....	8
Setting with omits .....	10
Setting with zones active .....	24
Shunting zones .....	18
Silencing an Alarm .....	15
Telephone line .....	7
Troubleshooting .....	19
Unsetting the alarm system .....	12
User code .....	2
View exit errors .....	24
Zones .....	3